

CLUBE DE ROBÓTICA / STEAM

Introdução

O clube de programação e robótica/ STEAM do Agrupamento de Escolas de Alfândega da Fé pretende despertar o interesse dos alunos, numa primeira fase, pela programação, e, numa segunda fase, pela robótica, dinamizando atividades motivadoras e criativas. O clube pretende ser um espaço de colaboração e partilha onde os alunos desenvolvem projetos que vão ao encontro dos seus interesses, mobilizando e desenvolvendo conceitos matemáticos e computacionais subjacentes à aprendizagem da programação e robótica, ao mesmo tempo que desenvolvem competências digitais, dentro e fora da escola.
O clube estará aberto a todos os alunos do agrupamento, a partir do 2.º ciclo, que o pretendam frequentar.

Objetivos

1. Permitir aos alunos a realização de projetos que vão ao encontro dos seus interesses mobilizando e desenvolvendo conceitos matemáticos e computacionais subjacentes à aprendizagem da programação e robótica;
2. Desenvolver nos alunos competências digitais.
3. Promover a interligação com as outras disciplinas do currículo (Português, Matemática, Física, Ciências, etc).
4. Associar conceitos interdisciplinares com problemas da vida real.
5. Investigação e o desenvolvimento de projetos envolvendo Robots, a aprendizagem de linguagens de programação e a todas as iniciativas que se enquadrem numa visão abrangente do uso das novas tecnologias da informação e da comunicação.

Horário e local de Funcionamento

1. O Clube funcionará à 4ª feira das 14:15 às 15:55 na sala 26 ou 27 do bloco 2.

Atividades do Clube

Contacto

Professor João Vaz
Professora Sónia Raquel